



RESISTENCIA 3H HENAKART 2022

Versión 1 (6-1-22)

REGLAMENTO PARTICULAR

Este Reglamento podrá recibir cualesquiera modificaciones que Dirección de Carrera estime necesarias para un buen desarrollo de la prueba. Dichas modificaciones pueden presentarse por escrito o en el briefing de pilotos el mismo día de la prueba.

1. Participantes admitidos

- 1.1. El número máximo de equipos permitidos en cada prueba es de 24. Pudiéndose aumentar en un futuro
- 1.2. Los equipos estarán formados por 2 o 3 pilotos.
- 1.3. Todos los participantes deben estar en condiciones apropiadas para participar en una prueba de karting de estas características. Así pues, **la ingesta de cualquier tipo de droga y/o bebida alcohólica durante la prueba queda totalmente prohibido, bajo riesgo de descalificación del equipo sin derecho a devolución de ningún importe.**
- 1.4. Un mismo piloto no puede participar en 2 equipos diferentes en un mismo meeting.
- 1.5. La comunicación con el piloto puede ser vía pizarra, vía radio/teléfono, etc
- 1.6 Se aconseja tanto a los equipos como a los pilotos estar registrados en Sodi Word Series ya que es un campeonato puntuable para SWS.

2. Inscripción

- 2.1. Para formalizar la inscripción del equipo, se ha de llamar al 606150066.
- 2.2. El precio de la inscripción **se fija en 300 €.**

Reservando todo el campeonato que consta de 7 carreras y pagándolo por adelantado 2.000 €

- 2.3. El pago de la inscripción se realizará por transferencia a la cuenta: ES3420382856366000144512

Enviar justificante a info@henakart.com

- 2.4. El mínimo de equipos necesarios para la realización de la prueba es de 10. En caso de no alcanzar el mínimo de inscritos requerido, el organizador podrá suspender o posponer la prueba para otra fecha.

3. Fechas y Horarios

3.1. Las fechas de las carreras de Resistencia 3H son :

22 de ENERO

12 de MARZO (INVERTIDO)

2 de ABRIL

21 de MAYO (INVERTIDO)

12 de JUNIO

3 de SEPTIEMBRE (INVERTIDO)

15 de OCTUBRE

Se entregará un vale de una tanda de entrenamiento para cada piloto inscrito para gastar en la semana de la carrera.

3.2. Desarrollo del miting.

- verificaciones, pagos
- Sorteo de kart y briefing obligatorio
- entrenamientos cronometrados 25 minutos
- salida 3 h
- entrega trofeos

Los horarios se comunicaran en cada prueba

4. Karts a utilizar

4.1. Los karts a utilizar serán Sodi – SR5, con motor Honda de 390cc, 24 + 4 rotación (se podrá aumentar en un futuro)

4.2. Los karts serán a sorteo y se rotarán durante la carrera, de tal modo que siempre que un piloto entra en el pit lane cambie o no de piloto, siempre cambiará de kart. Todos los equipos comenzarán la carrera con el kart que utilizaron en los entrenamientos.

4.3. Los cambios de piloto se realizarán única y exclusivamente en la zona designada a tal efecto, donde se realizarán también los cambios de kart.

5. Peso mínimo

5.1. Cada piloto debe tener un peso mínimo de 80 kilos. Si no alcanzase el peso por sus propios medios, se lastrará hasta alcanzar ese peso. Para verificar el peso, durante las verificaciones administrativas, cada piloto deberá pesarse con la equipación completa que utilizarán durante el evento. Cada equipo es responsable de colocar el peso de sus pilotos en el cambio de coche.

5.2. Durante la prueba, se puede exigir a los pilotos el volver a pesarse, siendo ellos/as los únicos responsables de estar siempre dentro del peso establecido, bajo pena de la sanción correspondiente.

5.3. El peso para añadir a los pilotos siempre será el proporcionado por el circuito, en pesas de 2,5-5-10 kilos, el máximo es 30 kg. (No esta permitido el uso de prendas lastradas o similares)

6. Formato de la prueba

6.1. A cada equipo se le asignará un **kart por sorteo**, que deberá utilizar durante la clasificación, cada equipo comenzará la prueba con el kart que usó en la clasificación. **No se cambiará ningún kart, salvo avería manifiesta.**

6.2. El formato será 25 minutos de clasificación para establecer parrilla de salida; carrera de 3h de duración

6.3. Clasificación 25 minutos:

- Durante la clasificación de 25 minutos, los equipos podrán realizar cuantos cambios de piloto estimen oportunos. Tras esos 25 minutos, se extraerá el mejor tiempo conseguido por cada equipo para formar la parrilla de salida.

6.4. Carrera 3 h:

- La carrera siempre tendrá una duración mínima de 3 h. La bandera a cuadros se dará cuando el equipo que vaya en primera posición haga su siguiente paso por meta tras cumplirse dichas 3 h.
- La salida será LEMANS
- Durante la carrera se tendrán que hacer un mínimo de 10 minutos con cada kart antes de entrar al pit line.
- **Cambios de kart/piloto.** Sera obligatorio en carrera hacer un mínimo de 4 paradas. No es necesario cambiar de piloto en cada parada, pero sí de kart. El proceso de cambio de kart se hará por orden de llegada. Las indicaciones sobre cómo realizar los cambios de kart se explicarán en el briefing de pilotos.
- Cada pasada por pit lane tiene que tener una **duración mínima de 3 minutos**, a contar desde el detector de entrada y finalizando en el de salida. La velocidad en el carril de pit lane ha de ser baja, ya que el tiempo de parada es más que suficiente para realizar cualquier operación sin necesidad de poner en peligro al personal que esté en pit lane. Los encargados de controlar el tiempo de parada son los miembros del equipo el tiempo del monitor es de apoyo siendo en todo momento el equipo el responsable de contabilizar el tiempo de parada. En caso de no cumplir el tiempo mínimo de **3 minutos**, el equipo recibirá una sanción de el tiempo adelantado + 1 vuelta
- Tiempo mínimo por piloto : (El tiempo mínimo es en pista)

2 pilotos 75 minutos cada piloto

3 pilotos 50 minutos cada piloto

El tiempo máximo con un mismo kart en carrera será de 75 minutos seguidos. (tiempo que garantiza un deposito)

7. Banderas

7.1. Las banderas que se pueden enseñar durante la prueba son:

- Bandera de España inicio de carrera.
- **Bandera amarilla:** indica peligro y la necesidad de extremar la precaución, bajando la velocidad hasta pasado el peligro. No permitido el adelantamiento en la zona en la que se muestra.
- **Bandera blanca y negra dividida diagonalmente:** indica aviso. Cada 2 avisos mostrados, el equipo recibirá una sanción de tiempo/posiciones.
- **Bandera roja:** interrupción de carrera. Los pilotos han de volver al pit lane a velocidad reducida.
- **Bandera de cuadros:** Fin de carrera.

8. Sanciones

8.1 Se **EXIGE respeto con todos los miembros de la organización, del staff del circuito y para el resto de participantes, así como el uso adecuado de los materiales que presta la organización.** Se sancionará con hasta la exclusión de la prueba cualquier falta de respeto hacia las personas indicadas con anterioridad.

8.2. Se sancionará a aquellos pilotos que no alcancen el peso mínimo durante la carrera. Si este hecho ocurre durante la clasificación, el equipo infractor saldrá en última posición de su categoría. Para este apartado, la tolerancia será 0.

8.3. No cumplir con el tiempo mínimo de parada en boxes: sanción del tiempo adelantado + 1 vuelta.

8.4. Sacar 4 ruedas de las líneas continuas:

Cronos: 1 segundo sobre vuelta rápida.

Carrera: de 1 a 3 veces, 1 segundos cada vez.

Por reiteración, de 10 segundos hasta exclusión.

8.4.1 Sacar una o varias ruedas de la parte asfaltada o por fuera de los planos para atajar tiempo en el interior de las curvas (es decir utilizar la parte de tierra o césped fuera del trazado para recortar) 2 segundos penalización.

En caso inevitable por colisión si se ha ganado una posición tendrá que devolver posición o estará expuesto a sanción por dirección de carrera.

8.5. Por no cumplir el tiempo mínimo de cada piloto en pista.

Inferior a 2 minutos 1 vuelta sanción

De 2 a 5 minutos 2 vueltas de sanción

Mas de 5 minutos 5 vueltas de sanción

8.6. Sanciones en la salida

Adelantarse en la salida a criterio de dirección de carrera.

8.7. Cualquier modificación o intento de ello, de cualquier elemento del kart en marcha o en parado, será sancionado. Solo esta permitido el ajuste de los pedales, estando en parado y antes de salir a cualquier tanda. Sanciones desde descalificación de la carrera hasta expulsión del circuito.

8.8. No dejar espacio suficiente a otro kart que se encuentra a la par en cualquier punto del circuito, tanto en curva como en recta. 3 segundos

Echarle fuera de la pista alargando la trazada o cerrándola intencionadamente 10 sg.

8.9. No respetar los espacios de seguridad, es decir zona de salida de los kart, destinada única y exclusivamente al piloto que esta a la espera del tiempo para salir a pista tras la parada de su equipo, cualquier compañero, acompañante, o persona que se acerque acarreará una sanción para el equipo y si fuera de otro equipo para ambos. La sanción será de 5 segundos, por reiteración hasta expulsión.

8.10. Cambios bruscos de dirección que puedan provocar accidentes serán sancionados por dirección de carrera.

8.10. Las acciones en pista serán valoradas/sancionadas siguiendo el criterio que el Director de Carrera estime oportuno. Se hará un breve recordatorio en el briefing de pilotos.

8.11. **Las decisiones tomadas por Dirección de Carrera NO PODRÁN SER RECLAMADAS** de ninguna manera, ya que tanto Director de Carrera como comisarios actúan siempre de buena fe e intentan ser justos e imparciales con todos los participantes.

9. Premios

9.1. En cada carrera habrá trofeo para los tres primeros.

Igualmente al final del campeonato habrá Trofeo para los 3 primeros y los siguientes premios

1º Clasificado inscripción Carrera 13 horas Henakart

2º Clasificado un vale de 8 tandas canjeables en Henakart 2022 (Premio por equipo)

3º Clasificado un vale de 5 tandas canjeables en Henakart 2022 (Premio por equipo)

10. ANEXOS

Para la clasificación final del campeonato se descontará un resultado de las 7 pruebas, por lo que la clasificación final será la suma de los 6 resultados mayores.

Puntuaciones.

Pole-Position + 1 punto

Vuelta rápida en carrera +1 punto

1º - 30 puntos	15º - 12 puntos
2º - 27 puntos	16º - 11 puntos
3º - 25 puntos	17º - 10 puntos
4º - 23 puntos	18º - 9 puntos
5º - 22 puntos	19º - 8 puntos
6º - 21 puntos	20º - 7 puntos
7º - 20 puntos	21º - 6 puntos
8º - 19 puntos	22º - 5 puntos
9º - 18 puntos	23º - 4 puntos
10º - 17 puntos	24º - 3 puntos
11º - 16 puntos	
12º - 15 puntos	
13º - 14 puntos	
14º - 13 puntos	

.....

* En caso de empate a puntos al finalizar el campeonato, quedará por delante el equipo que mejores resultados haya obtenido a lo largo del campeonato.