



## REGLAMENTO

# I CAMPEONATO DE INVIERNO HENAKART

Henakart organiza un Campeonato de invierno por primera vez que servirá para que tanto los socios como otros pilotos preparen la temporada 2018.

**Categorías:**

**Baby : Comer 50 cc**  
**Alevín: Micro Max, Puma 65 cc, Comer 80 cc**  
**Cadete: Mini Max, Puma 85 cc**  
**Junior: Rotax Junior, X30 Junior**  
**Senior: Rotax Max, X30**  
**DD2**  
**KZ2**  
**Super Kart 390 cc Sodi GT5 (Socios)**

· El campeonato constará de 4 carreras puntuables, que serán de noviembre de 2017 a febrero de 2018.

· Las fechas para las carreras serán:

**1ª Prueba el 19 de noviembre**  
**2ª Prueba el 17 de diciembre**  
**3ª Prueba el 14 de enero**  
**4ª Prueba el 18 de febrero**

Las pruebas para todas las categorías constarán de 10 minutos de Warm- up (entrenamientos libres), 10 minutos de clasificación y 2 mangas de carrera.

- Los horarios de las carreras se publicarán en la página Web del circuito el viernes anterior a la prueba.

· Derechos de inscripción establecidos para este campeonato:

Baby 350 € inscripción a las 4 pruebas + un juego de ruedas.  
75 € inscripción por prueba suelta.

Alevín, Cadete, Junior, Senior, DD2, KZ2 y Super Kart:  
240 € inscripción a las 4 pruebas  
75 € inscripción por prueba suelta.

El sistema de puntuación establecido para el campeonato se realizará haciendo la media de los resultados entre las dos mangas de carrera, y en caso de empate se valorará el que haya conseguido el mejor puesto en la clasificación, quedando la puntuación de la siguiente manera:

**Pole-Position + 1 punto**

1º - 25 puntos  
2º - 22 puntos  
3º - 20 puntos  
4º - 18 puntos  
5º - 17 puntos  
6º - 16 puntos  
7º - 15 puntos  
8º - 14 puntos  
9º - 13 puntos  
10º - 12 puntos  
11º - 11 puntos  
12º - 10 puntos  
13º - 9 puntos  
14º - 8 puntos  
15º - 7 puntos  
16º - 6 puntos  
17º - 5 puntos  
18º - 4 puntos  
....

\* En caso de empate a puntos al finalizar el campeonato, quedará por delante el piloto que mejores resultados haya obtenido a lo largo del campeonato.

# **Art.1 - VERIFICACIONES ADMINISTRATIVAS Y TECNICAS**

## **1.1 - Verificaciones administrativas**

Será obligatorio para la primera participación en el campeonato cumplimentar el formulario de inscripción que se encuentra en la página web del circuito.  
Es obligatorio presentar al realizar la inscripción el seguro ACKE o similar del piloto junto a su DNI, sin el no se podrá participar.

## **1.2 - Verificaciones técnicas**

### **1.2.1**

Todas las categorías deberán acogerse a la normativa técnica correspondiente en los campeonatos oficiales más actuales en los cuales se corra o se corriera esa categoría.

Los motores Rotax deberán estar con el correspondiente precinto de Rotax, también serán admitidos los motores con precinto de Henakart.

En la categoría Baby todos los motores antes del inicio del Campeonato tendrán que ser verificados y no estará permitida ninguna pieza que no sea original y de serie, así como ningún tipo de manipulación en sus componentes, escape, carburador, filtro de aire, etc. etc.....

Para participar será obligatorio utilizar vestimenta específica para karting, mono, guantes y botas para todas las categorías, y será obligatorio el uso del collarín para las categorías Baby, Alevín y Cadete.

Los cascos tendrán que ser integrales y se darán por validos los utilizados en motociclismo y automovilismo.

### **2.2**

Será obligatorio tener correctamente montado en el kart el paragolpes trasero de plástico homologado por la CIK/FIA.

## 2.3

Todos los karts deberán llevar porta números tanto delantero como trasero bien visible, con el fondo amarillo y el número en negro.

Para que no haya ningún número repetido en la misma categoría, se otorgaran los números siguiendo el orden de inscripciones en la primera carrera, quedando bloqueado el número 1 exclusivamente.

## 2.4

Los concursantes deben asegurar que sus karts cumplen las condiciones de conformidad y seguridad durante toda la duración de los entrenamientos y las carreras.

## **Art.2 - CRONOMETRAJES**

### 2.1

La conservación de los aparatos oficiales de cronometraje (transponder) instalados en los karts para poder realizar el cronometraje, será en todo caso responsabilidad del concursante.

### 2.2

Los aparatos oficiales de cronometraje, deberán estar obligatoriamente situados en la barra de sujeción izquierda del asiento del piloto o en la parte trasera izquierda del asiento.

### 2.3

Será obligatorio para los concursantes cuidar el transponder, y entregarlo al finalizar la prueba en las mismas condiciones en las que se le entregó.

## **Art.3 - DESARROLLO DE LA PRUEBA**

### **3.1 NORMATIVA GENERAL:**

- Está prohibido pararse delante de la entrada o salida de pista, obstaculizando el paso al resto de pilotos.
- En caso de declararse "Pista mojada" la elección de neumáticos es libre excepto para las categorías Baby, Alevín y Cadete. El director de carrera se reserva el derecho de mostrar la bandera negra a un piloto, si juzga que lleva un juego de neumáticos erróneo y circula muy lento y de forma peligrosa para los otros pilotos
- La asistencia está autorizada en Boxes. Está prohibido recibir asistencia externa dentro de la pista durante los entrenamientos oficiales libres o cronometrados, vuelta de formación y carreras. En caso de detenciones o averías en la pista, el piloto tendrá que resolver el problema planteado, con los medios de los que disponga a bordo. El incumplimiento de esta norma conllevará la exclusión.
- Si un piloto no puede continuar la sesión, se esperará al lado de su vehículo, a que

sea retirado por la organización o a que el director de carrera autorice al mecánico a retirar el vehículo de la pista.

- En caso de avería, los pilotos deberán retirar su vehículo fuera de la pista, de manera que no resulte peligroso para los demás participantes.
- Si un vehículo se sale de la pista, los banderas de pista lo podrán ayudar.
- Una vez acabados los entrenamientos cronometrados y las mangas de carrera se deberá pasar por el pesaje. En caso contrario será sancionado y/o excluido de la prueba.
- Queda prohibido circular en el paddock, con motos, patines, bicicletas y otros.

### **3.2 ENTRENAMIENTOS OFICIALES CRONOMETRADOS**

- En los entrenamientos oficiales cronometrados, todas las categorías dispondrán de 10 minutos para realizar sus tiempos. Cualquier piloto que durante estos entrenamientos entre en el Pit-Lane o Paddock, no le será permitido volver a salir a pista, salvo que el director de carrera le autorice.

### **3.3 SALIDA**

- La salida para todas las categorías será lanzada, excepto para la categoría baby y los KZ2 que será salida parada, después de completar una vuelta de formación, todos los pilotos ocuparan su sitio sin que el coche sobrepase el cajón de salida. La salida se realizará con semáforo.

### **3.4 PARRILLA DE SALIDA**

- La parrilla de salida de cada carrera estará formada según los mejores tiempos de los entrenamientos cronometrados y de la manga anterior.
- Los pilotos de la categoría baby solo podrán ser ayudados en la parrilla de salida por un mecánico.

### **3.5 SALIDA PARADA**

- Los karts darán una vuelta de formación antes de la salida, los dos primeros pilotos de la parrilla, deberán circular a un ritmo lento, conduciendo a los demás participantes. Quien ostente la Pole-Position será el responsable de marcar el ritmo a su compañero de fila. El incumplimiento de estas normas significara la perdida de las posiciones conseguidas y tomar la salida desde los últimos puestos.
- Está prohibido adelantar en la vuelta de formación. El incumplimiento de esta norma conllevara sanción.
- Si a un piloto se le para el motor en la parrilla de salida tendrá que quedarse inmóvil en su sitio sin bajar del kart y levantando los brazos, el mecánico no podrá acceder a la pista hasta que el director de carrera lo autorice.
- Cuando el director de carrera este satisfecho con la formación, pondrá el semáforo en verde y la salida será válida.
- En caso de salida nula se mostrarán banderas amarillas en los siguientes puestos.

### **3.6 PARADA DE CARRERA**

- Si por motivo de un accidente o de seguridad se tuviera que parar la carrera, el director de carrera mostrara la bandera roja. Los pilotos tendrán que parar en el margen de la pista más cercano asegurándose de no provocar un accidente con el resto de pilotos.
- Si se hubiese celebrado más del 60% de las vueltas programadas de la carrera, esta se daría por válida y finalizada.
- Si se hubiese celebrado menos del 60% de las vueltas programadas de la carrera, se daría una nueva salida con las posiciones que había una vuelta antes de la bandera roja, hasta completar el 100% de la carrera.

### **3.7 VUELTA FINAL**

- Por motivos de seguridad, los pilotos se abstendrán de levantar los brazos al cruzar la línea de meta o en cualquier otro momento. Los infractores pueden ser sancionados a criterio del director de carrera.

## **Art.4 - CONDUCCION EN EL TRANCURSO DE LA PRUEBA**

- Cualquier maniobra antideportiva, desleal o fraudulenta, así como no respetar el código de banderas podrá conllevar la exclusión del infractor. El director de carrera juzgara y evaluara la gravedad de las acciones de los concursantes, pilotos y miembros de su equipo y actuara en consecuencia.

## **Art.5 - BANDERAS**

- **BANDERA VERDE** : Pista libre y limpia.
- **BANDERA ROJA** : Parada inmediata de la carrera ( por orden del director de carrera ).
- **BANDERA AMARILLA** : Peligro por accidente u otro motivo, reduzca la velocidad y queda prohibido adelantar hasta que se haya sobrepasado el accidente.
- **BANDERA AZUL** : Está a punto de ser doblado, facilita el adelantamiento al piloto que nos va a doblar.
- **BANDERA NEGRA Y BLANCA** : Aviso de conducción antideportiva ( se mostrara con el número del piloto )

- **BANDERA NEGRA** : Queda eliminado de la carrera y deberá entrar en Boxes en la próxima vuelta. ( Se mostrara con el número del piloto )
- **BANDERA NEGRA CON CIRCULO NARANJA**: Indica avería mecánica tendrá que entrar en boxes en la siguiente vuelta ( Se mostrara con el número del piloto )
- **BANDERA DE CUADROS** : Final de carrera o de entrenamientos.

## **Art.6 - CATEGORIAS, PESOS Y RUEDAS**

### · **CATEGORIA BABY :**

Edad : De 3 a 7 años

Peso :

Ruedas : Lecont LH05 (Un juego para las cuatro carreras)

Motor : Comer 50 cc

### · **CATEGORIA ALEVIN :**

Edad : De 7 a 11 años

Ruedas : Lecont LH05 (Minimo un juego y máximo 2 juegos completos)

Motor : Rotax Micro Max; Comer W80 / S80 ; lame Puma 65cc;

Honda 4T 160cc.

Peso :

Comer W80 / S80 - 98 Kg IAME

Puma 65 cc - 108 Kg.

Rotax Micro Max -110 Kg.

Honda 160cc - 100 Kg.

### · **CATEGORIA CADETE :**

Edad : De 12 a 14 años

Ruedas : Lecont LH05 (Minimo un juego y máximo 2 juegos completos)

Motor : Rotax Mini Max, lame Puma 85cc

Peso :

Rotax Mini Max - 125 Kg.

lame Puma 85 cc - 118 Kg.

· **CATEGORIA Junior :**

**Edad : De 14 a 16 años.**

**Ruedas : Lecont LO**

**Motor : Rotax Junior; IAME X30 junior Peso :  
145 Kg.**

· **CATEGORIA 125 :**

**Edad : De 16 años en adelante**

**Ruedas : Lecont LO (Minimo un juego y máximo 2 juegos completos)**

**Motor : IAME X-30 ; IAME Leopard ; Rotax Max ;**

**Peso :**

**IAME X-30 e IAME Leopard - 165 Kg.**

**Rotax Max - 165 kg**

· **CATEGORIA DD2**

**Edad : De 16 años en adelante**

**Ruedas : Lecont LO (Minimo un juego y máximo 2 juegos completos)**

**Motor : DD2**

**Peso : 175 Kg.**

· **CATEGORIA KZ2**

**Edad : De 16 años en adelante**

**Ruedas : Lecont LO (Minimo un juego y máximo 2 juegos completos)**

**Motor : KZ2**

**Peso : 175 €**

· **CATEGORIA Super Kart.**

**Edad : De 16 años en adelante**

**Se disputara con la flota de kart de alquiler Sodi 390cc y solo para socios de Henakart.**

**\* Por motivos de horario e inscripciones habrá categorías que participen juntas, pero cada una dirigiéndose por su reglamento específico, siendo reconocidas a todos los efectos como categorías totalmente distintas.**

**La organización de este campeonato se reserva el derecho de efectuar cualquier cambio en su reglamento específico, comunicándolo a través de la página Web del circuito [www.henakart.es](http://www.henakart.es)**